

令和6年度豊島区立千川中学校 パソコン部 活動方針

年間目標	タイピング練習、プログラミング学習などを通して、コンピューターに親しみ、部活動を通して、集団における協調性・社交性を身につける。						
顧問教員名	深水 敬樹			外部指導者	無・有（氏名 ）		
部員数 (令和7年5月現在)	1年 男子	1年 女子	2年 男子	2年 女子	3年 男子	3年 女子	合 計
	人	人	人	人	9人	1人	10人
活動日	火曜日と木曜日						
活動時間	平 日	16：00～17：00		休 日	なし		
朝練の有無	無・有						
活動場所	平 日	3F 学習室		休 日			
休養日	火曜日と木曜日以外						
主な活動予定	4月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
	5月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
	6月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
	7月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
	8月	なし					
	9月	文化祭 準備					
	10月	文化祭 準備					
	11月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
	12月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
	1月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
	2月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
	3月	火曜 プログラミング（scratch）、木曜日 個人裁量（タイピング練習など）					
参加予定大会	なし						
主な実績	令和6年度	文化祭において、各生徒のゲーム・アニメーションを体験型で展示した。					
	令和5年度	文化祭において、各生徒のゲーム・アニメーションを体験型で展示した。					
	令和4年度	文化祭において、各生徒のゲーム・アニメーションを体験型で展示した。					

課 題	なし
-----	----